

Scrivere, disegnare e interagire con le lezioni

con Lumio by SMART

Icona	Nome	Descrizione
	Lascia la classe	Chiudi la lezione per abbandonare la classe e tornare alla home page dello studente Lumio by SMART. Dopo aver lasciato una classe, devi rientrare nella classe per partecipare alla lezione.
	Selezionare	Seleziona gli oggetti e manipolali spostandoli, ruotandoli, ridimensionandoli, copiandoli o eliminandoli.
	Penna	Disegna oggetti a mano libera usando diverse larghezze di linea e colori di inchiostro.
	Gomma	Cancella l'inchiostro digitale.
	Aggiungi Media	Inserisci forme, linee, immagini e collegamenti web.
	Aggiungi testo	Inserisci e personalizza il testo digitato.
	Lettore immersivo	Il pulsante Lettore immersivo viene visualizzato se l'insegnante lo ha attivato per la classe.
	Ripristina	Ripristina un'attività al suo stato originale.
	Controlli di navigazione della pagina	I controlli di navigazione della pagina vengono visualizzati quando è attiva ritmo Studente . Utilizza i controlli di navigazione delle pagine per visualizzare la pagina successiva o precedente di una lezione. Tocca l'icona dell'ordinatore delle pagine al centro per aprire e chiudere un pannello di navigazione aggiuntivo contenente le miniature delle pagine delle lezioni.